













### Las carreras de orientación consisten en completar un recorrido pasando por puntos de controles balizados de color blanco y naranja con un código en él. Deberán marcar su paso por él, utilizando un

dispositivo de marcación. El participante decide la ruta que le parezca más apropiada para ir de un control a otro, con la única ayuda de un mapa y una brújula.

ORGANIZADOR Y NOMBRE DEL DIRECTOR DE LA COMPETICIÓN Jorge Andrés Estigarribia Teléfono para información: Whatsapp +595983739128

## Juez controlador: Juan Jose Gaona

Residencia Pereira Ruiz Díaz

ASENT. YTORORO CAÑADITA

LUGAR EN DONDE SE LLEVARA A CABO LA COMPETENCIA

**E – mail team:** origen.orienteeringrace@gmail.com

San Antonio

Instagram: @origen orienteeringrace Facebook: Origen Orienteering Race

#### Parque Azulgrana YTORORO



### 17:00hs: Cierre de meta (se sacan las balizas)

TIPO DE CARRERA:

Lineal - Media Distancia.

**SÁBADO 15 DE JUNIO:** 

14:30hs: Primera largada 15:30hs: Última largada

13:30hs Recepción de participantes

Consiste en completar un recorrido pasando por puntos de paso obligatorio o controles en orden ascendente como indica el mapa. Todos los puntos son obligatorios.

tiempo transcurrido se le tomará como tiempo de carrera. (favor de no apurar a la mesa de recepción de participantes si llegan tarde)

mismo.

R1

largada.

él, pero no hay que marcar.

Recepción de Corredores

Entrega de termino y Responsabilidad

R2

En caso de no contar con SiCard Propio, tendrán un SiCard que retirarán con su dorsal, el proceso de marcado será con el

Para marcar los puestos deberán introducir el SiCard dentro del

marcar el 4, luego 5 y de nuevo el 6 y ahí continuar la correlatividad).

R3

#### Tarjeta de control (categoría OPEN Niños) Importante llegar con la antelación suficiente. Cada corredor tendrá una hora de largada asignada previamente. Será inamovible, por lo que, si un participante llega a tomar su salida más tarde, el

PROCEDIMIENTO DE MARCACIÓN CON EL SPORTIDENT

En caso de haber marcado mal un puesto y se dieron cuenta, tiene que volver a marcar correctamente de forma correlativa desde el error (ejemplo, marcaron 1, 2, 3, y en vez del 4 marcaron el 6, deben ir a

La pérdida del SiCard alquilado tendrá un costo de 50USD (Cincuenta Dólares Americanos)

PROTOCOLO DE LARGADA

nombrado como tal. Lo doblara en 2, tapando el contenido del mismo, hasta que sea su hora de

SPOT 1

Llamado de corredores, 2min

antes de su largada

de su categoría

La categoría Open no tiene horario de largada, se presenta en la zona de largada y sale.

Cada baliza tiene un código diferente. Al llegar al control, el corredor deberá comprobar el código de dicho control si corresponde con el indicado en su descripción de controles para asegurar que está en el lugar correcto. No todas las balizas colocadas en el campo corresponden a un mismo recorrido, por lo que, marcar una baliza no correspondiente a tu recorrido o marcada en un orden incorrecto será considerado como «error en tarjeta» y quedarán como no

Habrá personal de la organización dando las indicaciones pertinentes para el preparado del SiCard.

**EN CARRERA** 

SPOT 2

indicado

el mapa de su categoria

y lo doblan por dentro hasta la hora de salida

En caso de que la base electrónica no esté funcionando, no

haga pitido ni tampoco se prenda la luz (puede que solo haga uno de los dos, pero significa que si está funcionando), se utiliza la pinza de marcación, pinzando en el lugar del

mapa indicado en una casillas R1,R2,R3.

orificio de la base, esperar a que emita un pitido y/o haga un sonido. (La función contactless para el SportIdent SIAC Active Card – no estará activada).

SPOT 1: Entrará el participante que esté a 2 minutos de comenzar su carrera. Para ingresar a este lugar, un voluntario llamará al corredor que esté a dos minutos de largar y tomará su tarjeta de descripción de puestos, de acuerdo a su categoría, de un sobre nombrado como tal. SPOT 2: Entrará cuando quedé un minuto para iniciar. Tomará mapa, de acuerdo a su categoría, de un sobre

Habrá 2 carriles de largada, con 2 Spots. Carril 1 CPCO Carril 2 OPEN.

Los corredores que lleguen tarde, saldrán con la tanda que esté por ingresar al SPOT 1, siguiendo los pasos de esa misma tanda. El triángulo marcado en el mapa y que cuenta con una baliza sobre el terreno, es solo un apoyo para poder ubicarse con el mapa y la realidad, es obligatorio pasar junto al Circuito marcado Largada en el tiempo hasta la salida (>)

clasificado y pasarán al final de las posiciones. **Uso de Sportident:** En Caso de haber marcado mal y se dieron cuenta, tiene que volver a marcar correctamente de forma correlativa desde el error, (Ejemplo, marcaron 1, 2, 3, y en el 4 marcaron el 6, deben ir a marcar el 4, luego 5 y de nuevo el 6 y ahí continuar la correlatividad), en caso de que la base electrónica no este funcionando, no haga pitido ni tampoco se prenda la luz (puede que solo haga uno de los dos, pero significa que si esta funcionando), se utiliza la pinza de marcación, pinzando en el lugar del mapa indicado en una casillas R1,R2,R3. FIN DE LA CARRERA Una vez finalizada la carrera, descargan sus datos de recorrido (importante para su clasificación) en la

### mesa de Cronometraje, retiran su resultado y entregan los SiCard alquilados y también los dorsales. En caso de abandono, es importante pasar por la mesa de Cronometraje a entregar el SiCard y el dorsal para anunciar su abandono, en caso de no ser anunciado pensaremos que siguen en carrera y de pasar la hora establecida de carrera, comenzaremos la búsqueda en el lugar. **PREMIACIONES** Por categoría hasta el 3er puesto: Trofeos y medallas.

# Calzado adecuado para una carrera a pie por el monte

**NORMATIVA** 

Normativa del Circuito Paraguayo de Carreras de Orientación.

MATERIAL RECOMENDADO

No hay un listado de material obligatorio para la carrera, más allá del mapa y de la tarjeta de control

Circuito Paraguayo de Carreras de Orientación

facilitados por la organización. Pero se recomienda llevar:

Brújula (muy recomendado)

Bloqueador solar

Descripción de Control

Muñequera

- ORIENTEERING RACE

